**Spécification des besoins d’une application**

# 1. Introduction

## 1.1 Objectif du document

L’objectif est de créer un système de gestion d’envois de messages en masse aux locataires, aux employés (et aux partenaires).

## 1.2 Portée de l’application

L’application se nommera « SGD2M ».

Elle fera l’organisation des campagnes qui pourront être ciblées (âge, numéro de bâtiments, …), périodiques, planifiées et qui pourront posséder un titre. Gérer l’administration au sein de l’application sera possible, c’est-à-dire accorder les droits ou non à un utilisateur. L’application sera en mesure d’afficher les statistiques pour un utilisateur. La base de données pourra être modifiée via un fichier csv ou xml. En contrepartie, la vérification de la bonne réception des messages ne sera pas prise en compte.

Le contexte de la création de cette application est de pouvoir communiquer des informations à l’ensemble des locataires, employés et partenaires de Locatis rapidement en vérifiant les coordonnées.

## 1.3 Définitions, acronymes et abréviations (Vocabulaire du projet)

## 1.4 Documents de référence

## 1.5 Vue d’ensemble du document

# 2. Description générale de l’application

## 2.1 Perspective de l’application

## 2.2 Vue d'ensemble des fonctionnalités du produit

## 2.3 Caractéristiques des utilisateurs

## 2.4 Contraintes d'ordre général

## 2.5 Hypothèses et dépendances

## 2.6 Répartition des exigences

# 3. Exigences spécifiques

## 3.1 Interfaces externes

## 3.2 Fonctionnalités

## 3.3 Exigences de performance

## 3.4 Exigences logiques de bases de données

## 3.5 Contraintes de conception

## 3.6 Exigences non-fonctionnelles

# 4. Informations additionnelles

# 5. Index

# 6. Annexes